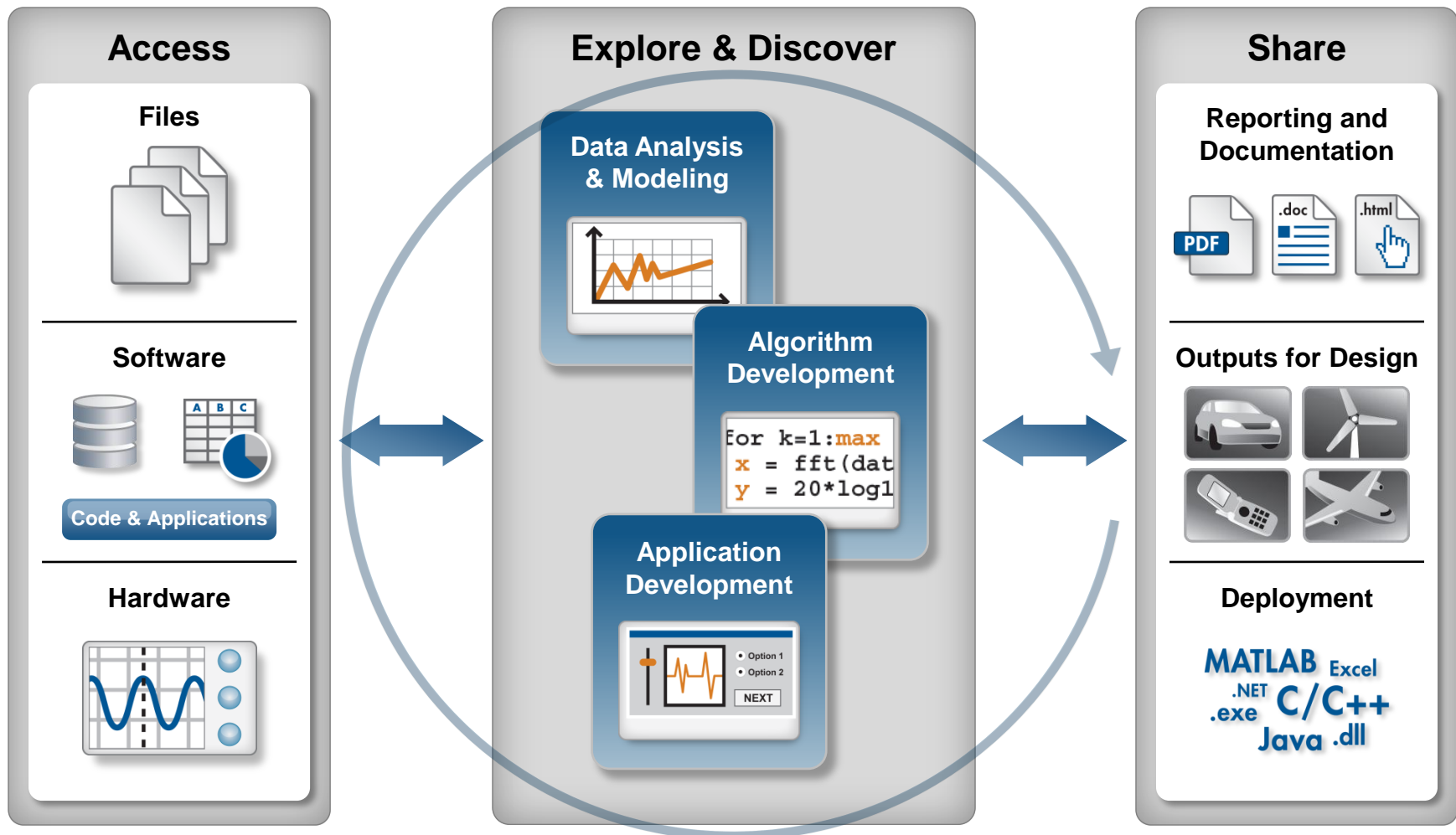


Вычисления на GPU с помощью MATLAB

Денис Жегалин
Технический маркетинг
Департамент MathWorks, SoftLine

Data Analysis Tasks



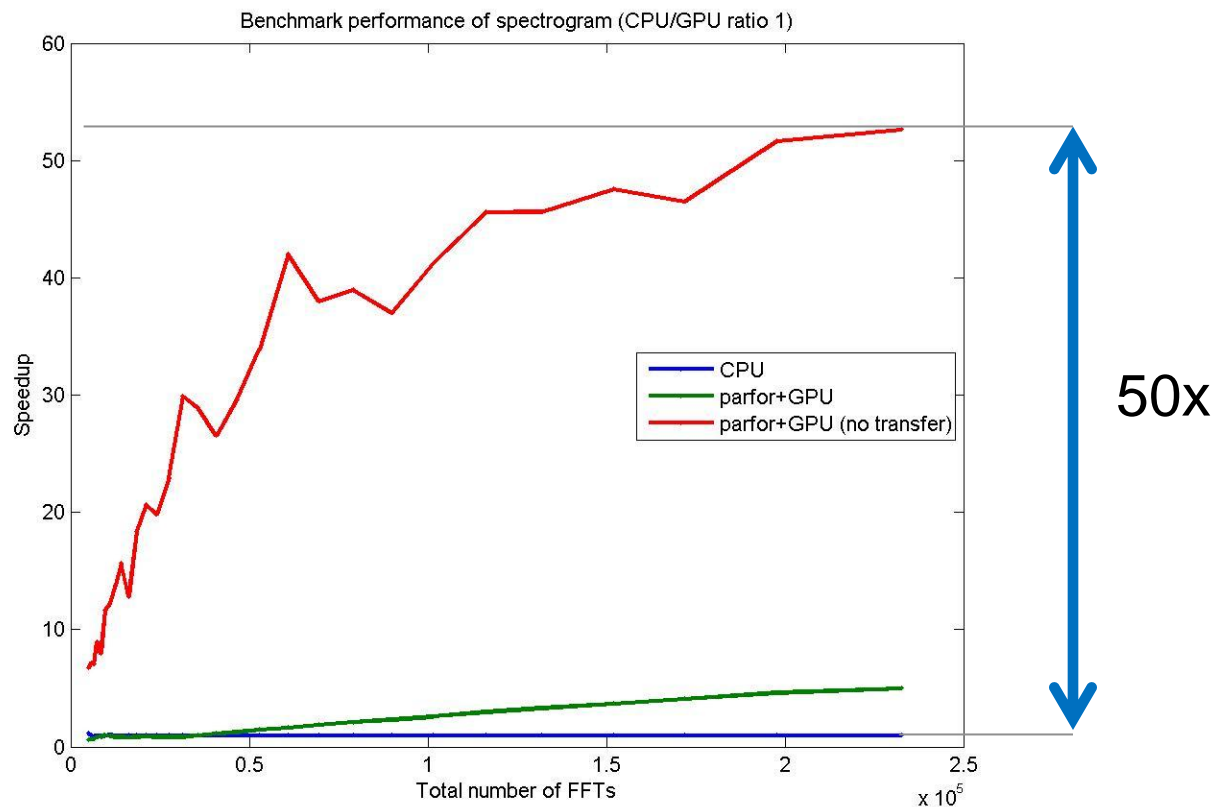
Automate

NEWS

MathWorks предоставляет поддержку GPU в MATLAB

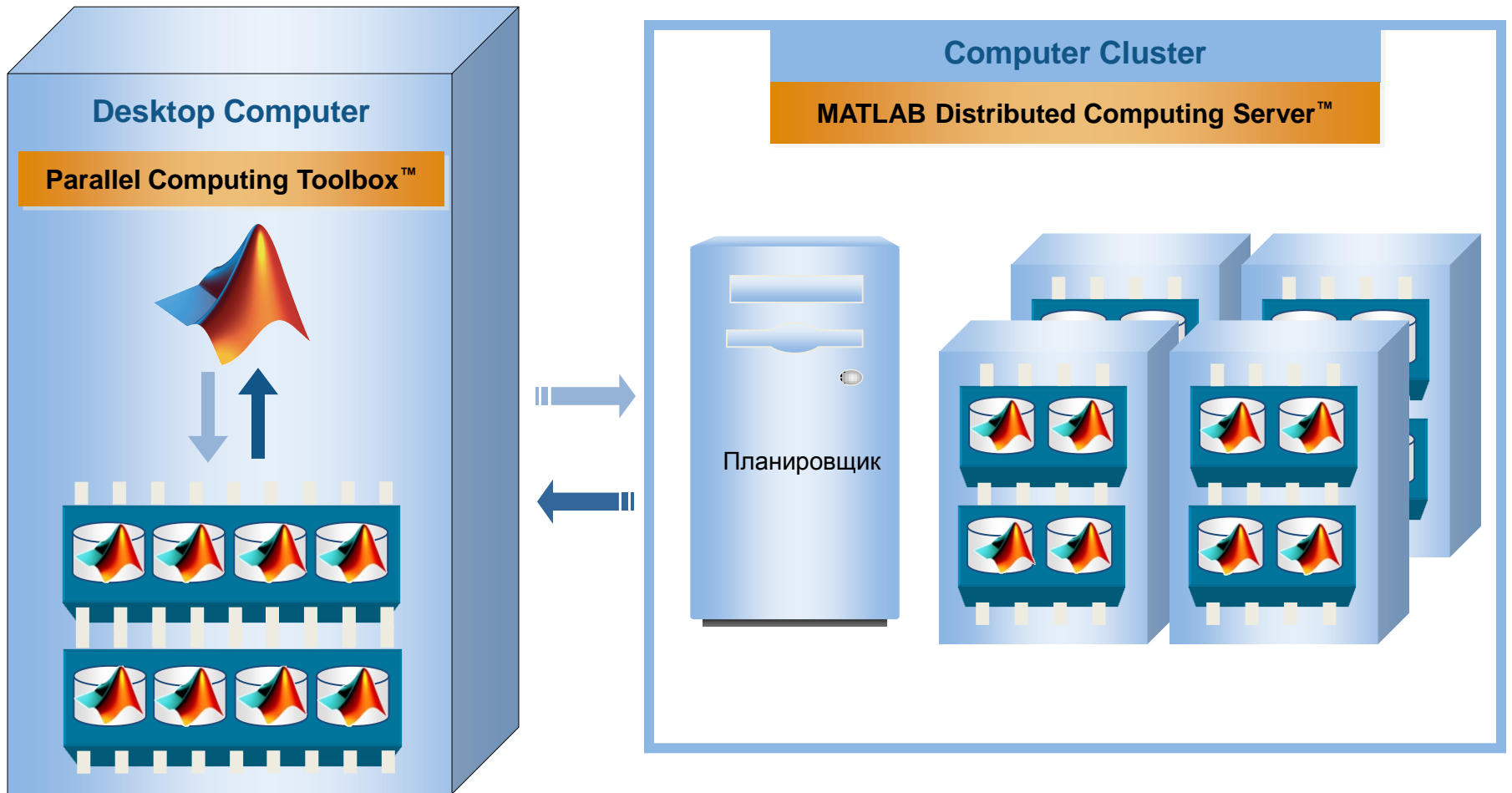
- Портирование алгоритмов на графический процессор NVIDIA
- Ускорение вычислений на GPU кластерах (локальных и распределенных) с помощью специальных инструментов для распараллеливания.

Спектрограмма показывает 50ти кратное увеличение скорости вычислений на GPU кластере

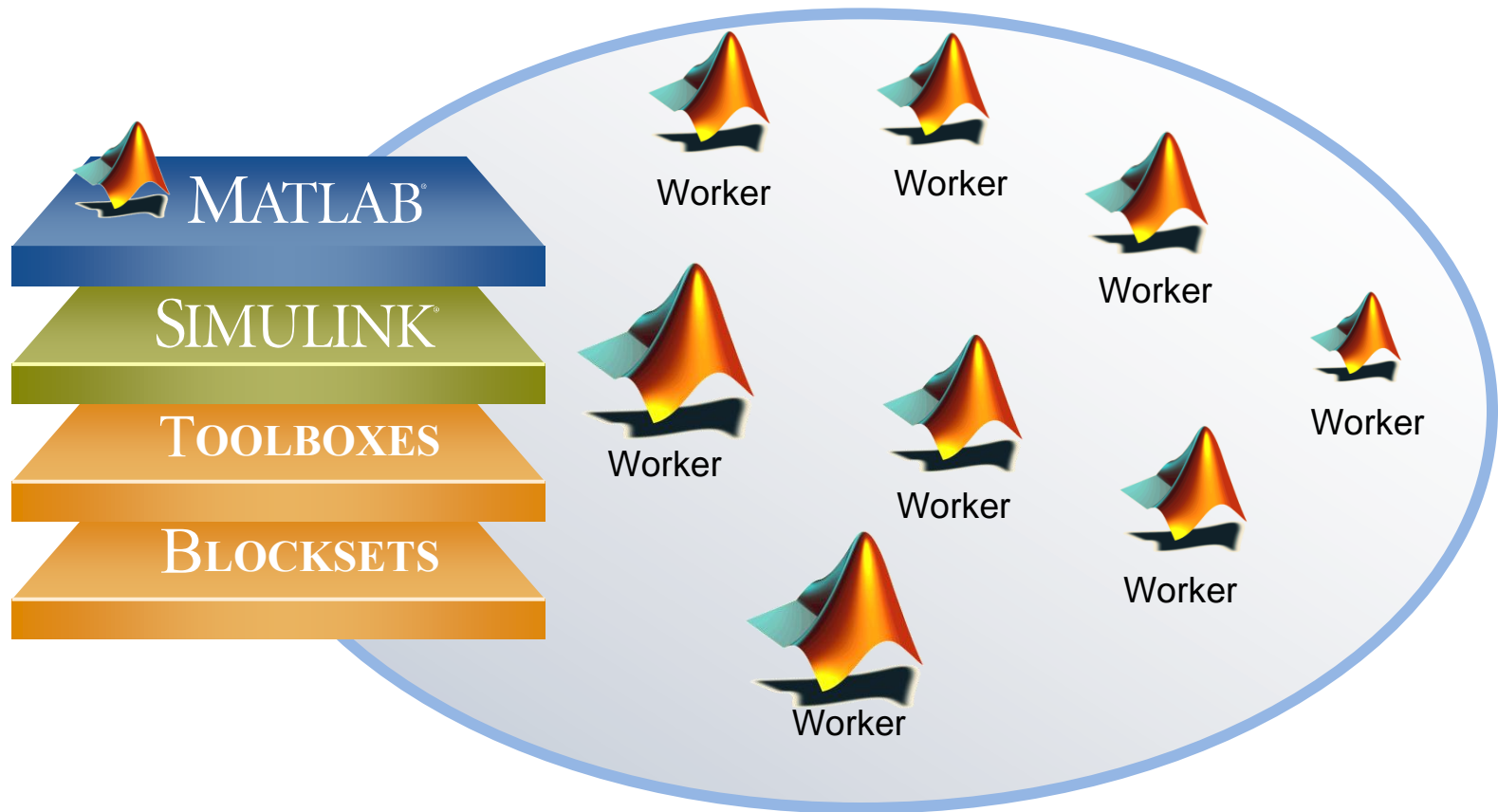


Параллельные вычисления в MATLAB

Инструменты и терминология



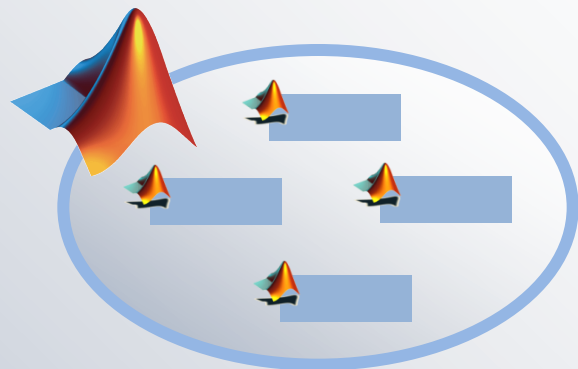
MATLAB: Дополнительные работники



Parallel Computing позволяет инженерам ...

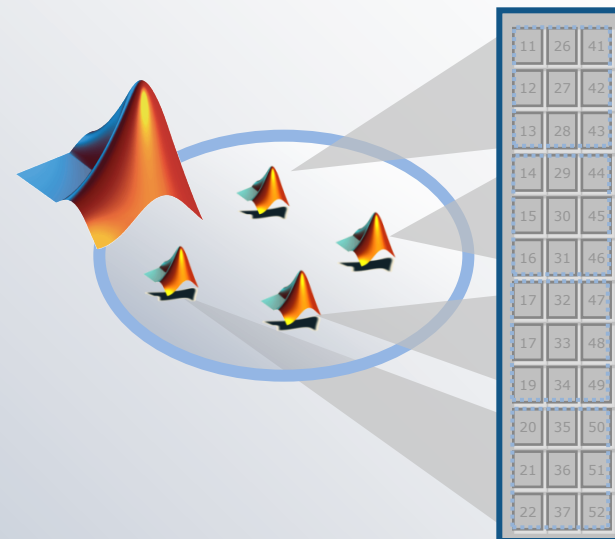
Larger Compute Pool

Увеличить скорость вычислений



Larger Memory Pool

Работать с большими объемами данных



Возможности

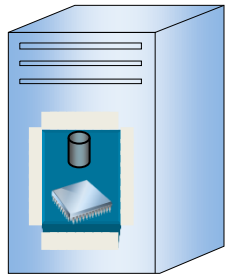


Встроенная поддержка для расширений MATLAB

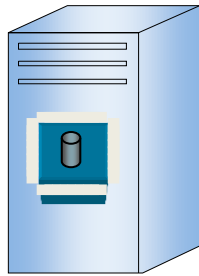
Поддержка высокоуровневых программных конструкций:
parfor, distributed arrays, batch

Низкоуровневый контроль вычислений:
Jobs/Tasks, spmd, MPI-interface

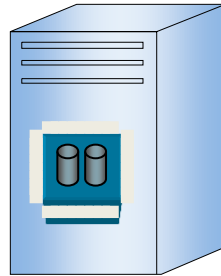
Эволюция вычислительных комплексов



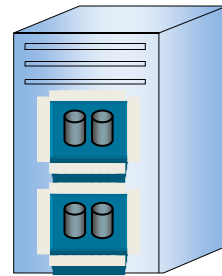
GPU



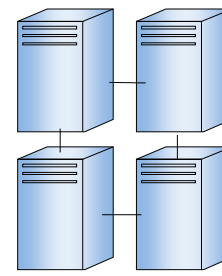
Single processor



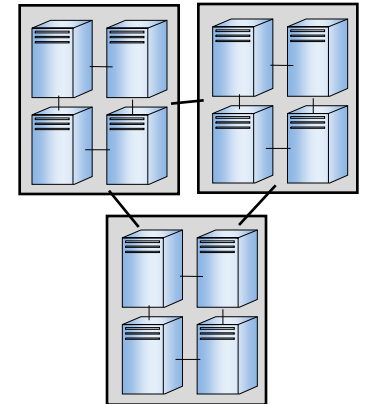
Multicore



Multiprocessor



Cluster



**Grid,
Cloud**

Развитие параллельных вычислений в MATLAB

2005

2006

2007

2008

2009

2010

v1.0

Distributed jobs
Dynamic licensing
На уровне задач

v2.0

MPI functions
3rd party schedulers
На уровне данных

v3.0

Distributed arrays
Parallel math
Упрощение алгоритмов

R2007a

Local Workers
Упрощение настройки оборудования

R2008a

Parallel for-loop
Optimization Toolbox
Параллельные вычисления для VCEX

R2008b

Compilation
spmv support
Возможность создания приложений с распараллеливанием

GPU Beta

R2009b

Distributed arrays
Parallelism in toolboxes
Минимальные усилия по распараллеливанию

R2010b

GPU arrays
GPU math
Использование GPU

Что такое GPU ?

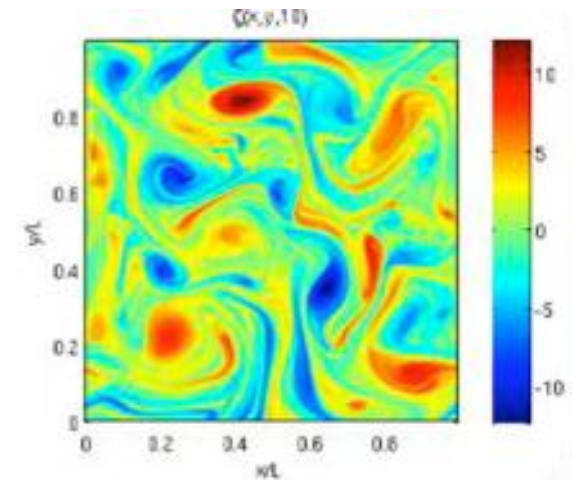
- Массив вычислителей
 - Сотни ядер на одном графическом процессоре
 - Ядра GPU дополняют ядра CPU
- Выделенная высокоскоростная память



* Parallel Computing Toolbox требует NVIDIA GPU с вычислительной способностью 1.3 и выше, включая NVIDIA Tesla 10-серий и 20-серий.

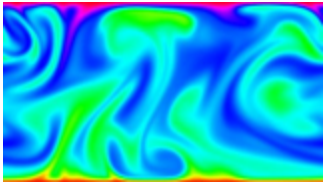
История развития GPU

3D Gaming & CAD → Scientific Computing



Области применения GPU

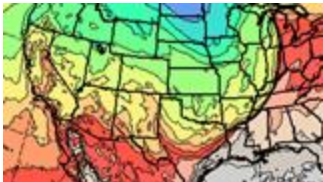
Список задач из CUDA Community Showcase:



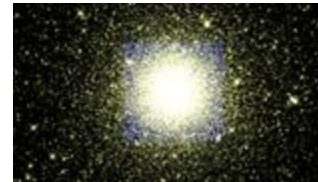
Динамика жидкостей



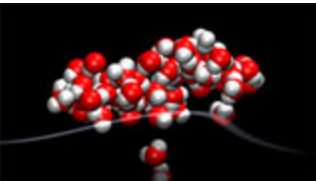
Вычислительные финансы



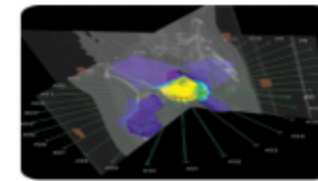
Моделирование погодных условий



Решение задачи N тел



Молекулярное моделирование



Цифровая обработка сигналов

Почему GPU и почему сейчас?

- Вычисления
 - С двойной и одинарной точностью (single/double)
- Операции соответствуют стандартам IEEE
- Кроссплатформенность

Расчеты на GPU с помощью MATLAB



На одном или нескольких GPU:

- 1) Использование GPU массивов и встроенных функций MATLAB
- 2) Разработка собственных алгоритмов на GPU
- 3) Создание CUDA ядер на базе написанного C кода

Пример использования:

GPU массив:

```
>> A = someArray(1000, 1000);
```

```
>> G = gpuArray(A); % Push to GPU memory
```

```
...
```

```
>> F = fft(G);
```

```
>> x = G\b;
```

```
...
```

```
>> z = gather(x); % Bring back into MATLAB
```


+100 функций, поддерживающих GPU массивы

- `fft, fft2, ifft, ifft2`
- Умножение матриц ($A*B$)
- Левое деление матриц ($A\b b$)
- LU разложение
- `\` `.` `'`
- `abs, acos, ..., minus, ..., plus, ..., sin, ...`

Демонстрация

Пример: CPU:

```
D = data;
iterations = 2000; % # of parallel iterations
stride = iterations*step; %stride of outer loop

M = ceil((numel(x)-W)/stride); %iterations needed
o = cell(M, 1); % preallocate output

for i = 1:M
    % What are the start points
    thisSP = (i-1)*stride:step: ...
        (min(numel(x)-W, i*stride)-1);

    % Move the data efficiently into a matrix
    X = copyAndWindowInput(D, window, thisSP);

    % Take lots of fft's down the colmuns
    X = abs(fft(X));

    % Return only the first part to MATLAB
    o{i} = X(1:E, 1:ratio:end);

end
```

Пример:

CPU → GPU

```

D = data;
iterations = 2000; % # of parallel iterations
stride = iterations*step; %stride of outer loop

M = ceil((numel(x)-W)/stride);%iterations needed
o = cell(M, 1); % preallocate output

for i = 1:M
    % What are the start points
    thisSP = (i-1)*stride:step: ...
        (min(numel(x)-W, i*stride)-1);

    % Move the data efficiently into a matrix
    X = copyAndWindowInput(D, window, thisSP);

    % Take lots of fft's down the colmuns
    X = abs(fft(X));

    % Return only the first part to MATLAB
    o{i} = X(1:E, 1:ratio:end);

end

```

```

D = gpuArray(data);
iterations = 2000; % # of parallel iterations
stride = iterations*step; %stride of outer loop

M = ceil((numel(x)-W)/stride);%iterations needed
o = cell(M, 1); % preallocate output

for i = 1:M
    % What are the start points
    thisSP = (i-1)*stride:step: ...
        (min(numel(D)-W, i*stride)-1);

    % Move the data efficiently into a matrix
    X = copyAndWindowInput(D, window, thisSP);

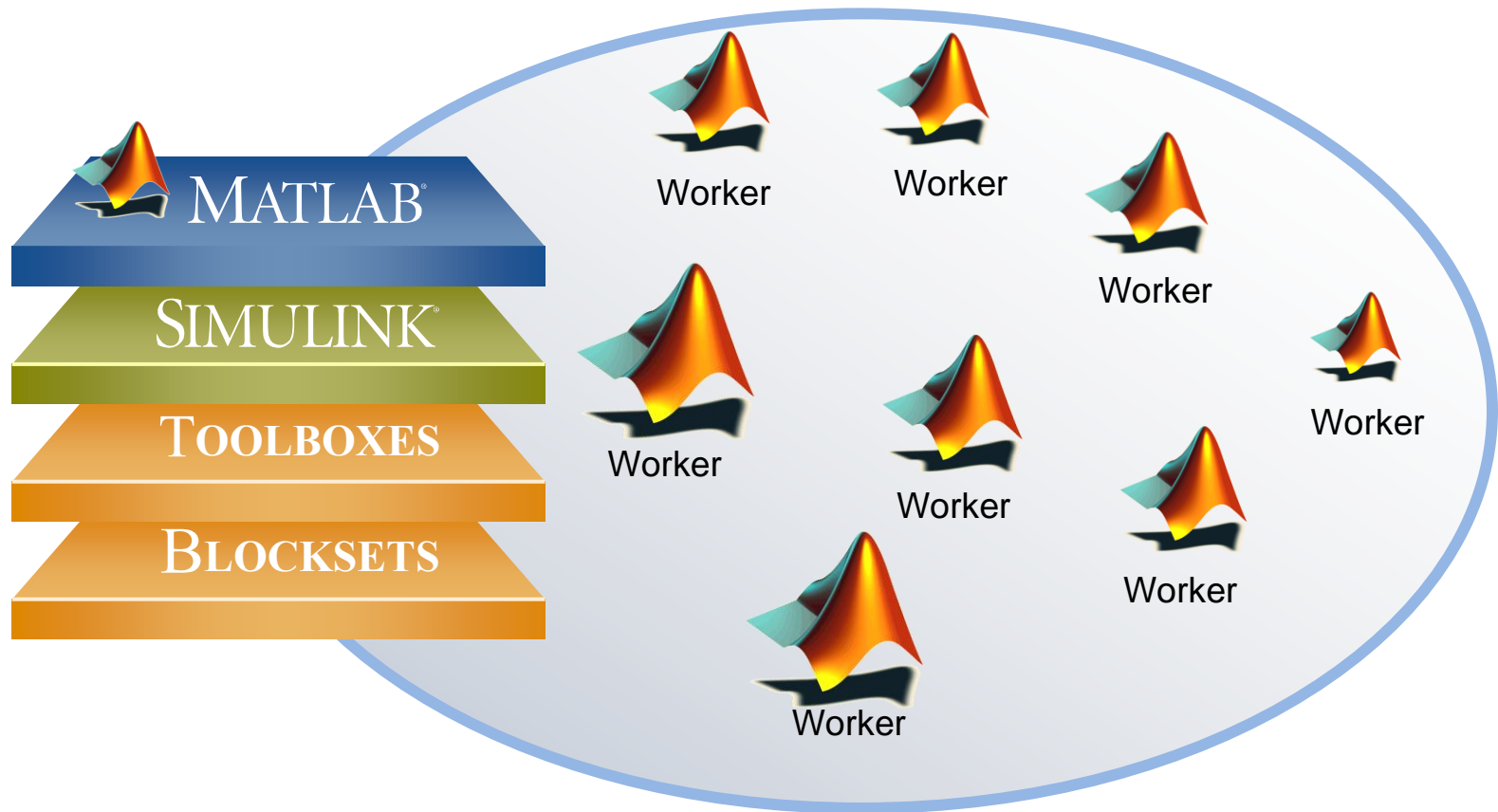
    % Take lots of fft's down the colmuns
    X = gather(abs(fft(X)));

    % Return only the first part to MATLAB
    o{i} = X(1:E, 1:ratio:end);

end

```

MATLAB: Дополнительные работники



Пример:

CPU → GPU → несколько GPU

```

D = gpuArray(data);
iterations = 2000; % # of parallel iterations
stride = iterations*step; %stride of outer loop

M = ceil((numel(x)-W)/stride);%iterations needed
o = cell(M, 1); % preallocate output

for i = 1:M
    % What are the start points
    thisSP = (i-1)*stride:step: ...
        (min(numel(D)-W, i*stride)-1);

    % Move the data efficiently into a matrix
    X = copyAndWindowInput(D, window, thisSP);

    % Take lots of fft's down the colmuns
    X = gather(abs(fft(X)));

    % Return only the first part to MATLAB
    o{i} = X(1:E, 1:ratio:end);

end

```

```

D = gpuArray(data);
iterations = 2000; % # of parallel iterations
stride = iterations*step; %stride of outer loop

M = ceil((numel(x)-W)/stride);%iterations needed
o = cell(M, 1); % preallocate output

parfor i = 1:M
    % What are the start points
    thisSP = (i-1)*stride:step: ...
        (min(numel(D)-W, i*stride)-1);

    % Move the data efficiently into a matrix
    X = copyAndWindowInput(D, window, thisSP);

    % Take lots of fft's down the colmuns
    X = gather(abs(fft(X)));

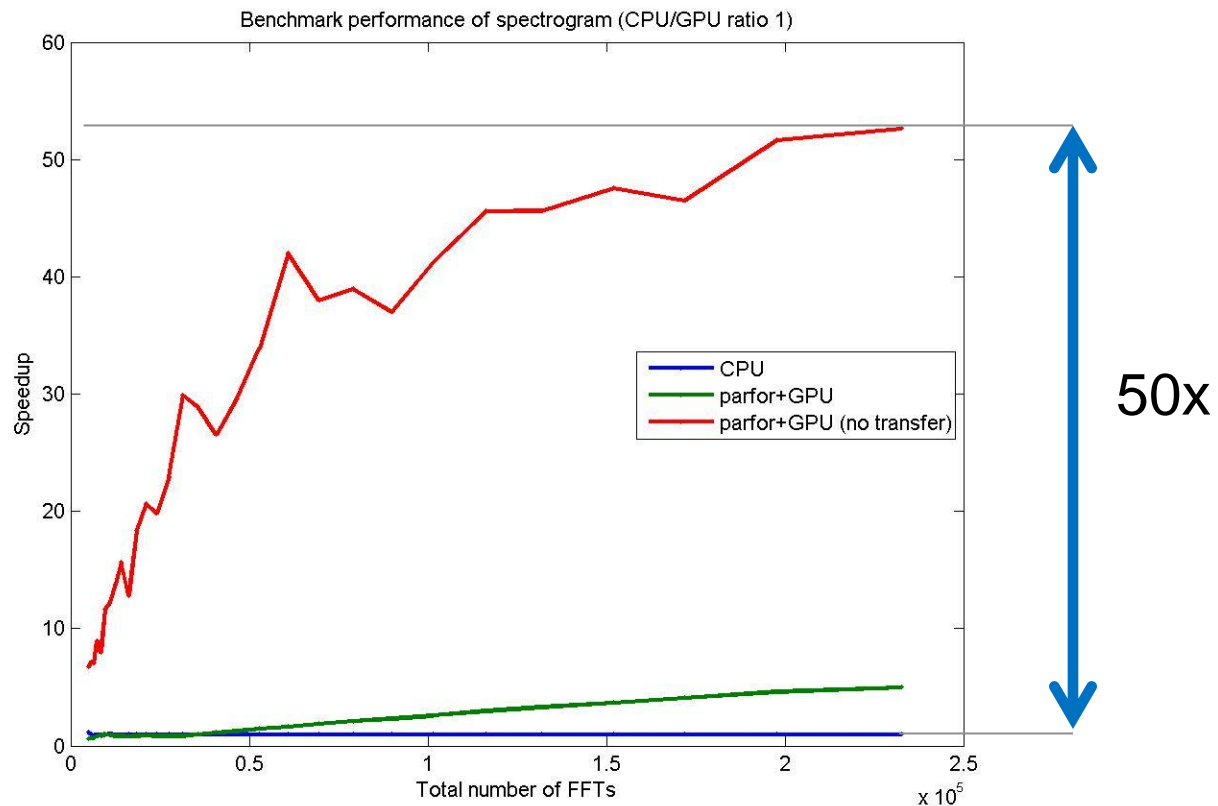
    % Return only the first part to MATLAB
    o{i} = X(1:E, 1:ratio:end);

end

```

Тест-Драйв

Спектрограмма показывает 50и кратное увеличение скорости вычислений на GPU кластере



Какое оборудование поддерживается?

- GPU NVIDIA соответствующие спецификации CUDA 1.3
- Список оборудования:
http://www.nvidia.com/object/cuda_gpus.html

Контактная информация департамента Mathworks

- Softline: www.sl-matlab.ru
- matlab.exponenta.ru
- Mathworks: www.mathworks.com
- E-mail: matlab@softline.ru
- Phone: +7 (495) 232 00 23 доб. 0609

